ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

SNK

©1988 SNK CORP.

株式会社 エス・エヌ・ケイ
大阪本社 〒564 大阪府吹田市豊津町18-12号 TEL.06-338-2570
東京支店 〒101 東京都千代田区神田和泉町1-3-4 青木ビル2F TEL.03-865-4791

このたびは、ＳＮＫのファミリーコンピューター用ゲームカセット「ゲバラ」(SFX-GQ)をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございます。「ゲバラ」をいっそう楽しく遊んでいただくために、ご使用の前に、取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

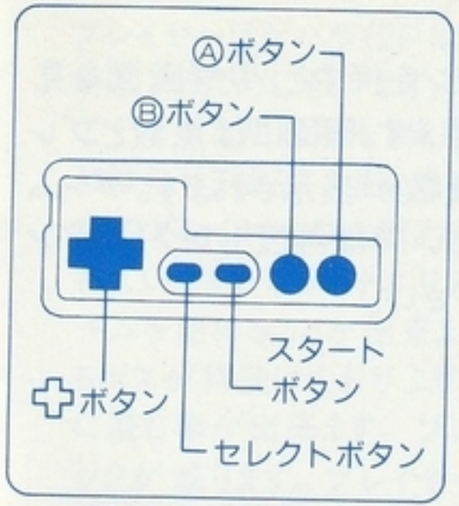
使用上の注意

- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、また強いショックは避けて下さい。また、絶対に分解しないで下さい。
- 端子部に直接手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにして下さい。故障の原因となります。
- ケースが変質・変形する恐れがありますので、シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油ではふかないでください。●ご使用後はＡＣアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをして下さい。●長時間ゲームをする時は、健康のため約２時間ごとに10分～15分の小休止をして下さい。

ストーリー

1956年南米キューバは大統領バティスタが独裁政治を行っていた。 住民に重税を課し秘密警察を使ってその支配を強固なものとしていたのである。この独裁者を倒す為、ゲバラとカストロが立ち上がり、数名の仲間と共に密かにキューバに上陸した。しかし、すでに待ちうけていた軍隊の攻撃にあい、無事上陸できたのは、ゲバラとカストロの2人だけであった。2人だけになっても自由の為に戦わなければならない。もう後には引けない。バティスタの独裁政権を打倒する為の闘いは今、始まったのだ。

コントローラの使い方



★パドル(＋ボタン)

主人公の移動に使用。
8方向に移動可能。

★Aボタン

主人公の攻撃用。手投げ弾を投げることができる。パワーアップ時は爆烈手投げ弾を投げることができる。戦車の乗り降りにも使用する。

★Bボタン

主人公の攻撃用、銃弾を撃つことができる。パワーアップ時はランチャー弾、火炎弾を撃つ事ができる。

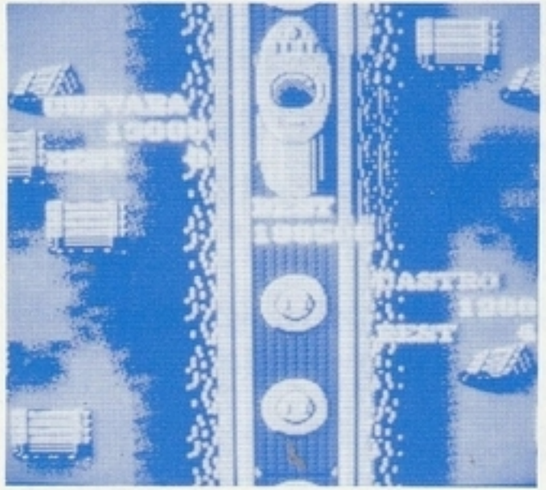
★スタートボタン

押すとゲームが始まります。 ゲーム中に押すとポーズ(一時停止)がかかります。ゲームを再開する時は再びスタートボタンを押して下さい。

★セレクトボタン

ゲーム中に押すとサブ画面が表示されます。

サブ画面



セレクトボタンを押すと、サブ画面を見ることができます。画面には点数とプレイヤー残機数が表示されます。ゲーム面に戻りたい時は再度セレクトボタンを押して下さい。

〈遊び方〉

プレイヤーはゲバラ(2Pはカストロ)を操作し、キューバをバティスタ政権から解放するために戦います。プレイヤーの武器は機関銃と手投げ弾。この武器で行く手を阻む敵を倒し捕虜を助けながらバティスタの宮殿まで行かなければなりません。たまに出現する赤兵士を倒してパワーアップアイテムを取る事でプレイヤーの攻撃力が上がります。このゲームは全10エリアから構成されていますが、ラストエリア以外のエリアをセレクトして好きなエリアからゲームを始めることが出来ます。各エリアの最後には、そのエリアを支配しているボスが待受けており、このボスを倒すことでエリアクリアとなって次のエリアに進む事が出来ます。プレイヤーは敵の弾や敵に当たると死に、1ミス、ストックが減ります。プレイヤーのストックが無くなったり、最終エリア(10エリア)をクリアするとゲームオーバーです。

ゲームスタート

タイトルの時にスタートを押すと〝1PLAYER MODE〟〝2PLAYER MODE〟と表示されます。セレクトボタン、又は十字パドルで1PLAYか2PLAYかを選択します。
この後スタートボタンを押すとゲームが始まります。
この時A又はBボタンを押しながらスタートボタンを押すと〝コンストラクション〟画面になります。
十字パドルでレベルセレクトか（弱い、ふつう、強いの3項目、設定なしだと〝弱い〟で始まります）かエリアセレクトかを選択することができます。各々のレベル、面数はAボタン、Bボタンで選択、設定します。
各項の設定が終わったらスタートボタンを押して下さい。
指定された設定でゲームが始まります。

アイテム説明

POWは主人公の進行を助けるもので、これを取る事で主人公の武器がパワーアップします。POWマークは土嚢の下に隠されていたり、たまに出現する赤兵士が隠し持っています。

〈ホリョ〉

各エリアの所々に出現。彼等を助けると、スコアにボーナス点1000点が加算されます。逆に殺すとスコアから500点マイナスされます。

L ランチャー弾

障害物を破壊出来るが貫通はしない。飛距離が一番長く連射可。敵兵士に対しては貫通弾になるので攻撃力は高く、同時に手投げ弾攻撃も出来る。効果はプレイヤーが死ぬまで有効。

F 火炎放射

障害物を破壊、貫通する。銃弾よりも飛距離が長いが連射できない。効果はプレイヤーが死ぬまで有効。

B 爆烈手投弾

爆風の範囲が広がり、破壊範囲が大きくなる。 効果はプレイヤーが死ぬまで有効。

S 3WAY

ノーマル銃弾を同時に3方向に撃つ事が出来る。
効果はプレイヤーが死ぬまで有効。

T 炸裂弾

ランチャー弾と同じ銃弾だが、こちらは爆発と同時にノーマル銃弾を3方向にばらまく。効果はプレイヤーが死ぬまで有効。

C クリアボム

手投げ弾の最大パワーアップ1つ取ると1発分、効果は一瞬。投げて爆発すると同時に画面が 点滅し画面上の敵を一掃します。

K KILL

効果は一瞬。取ると同時に画面上の敵兵を一掃します。

N ボーナス

取るとボーナス点がスコアに加算されます。

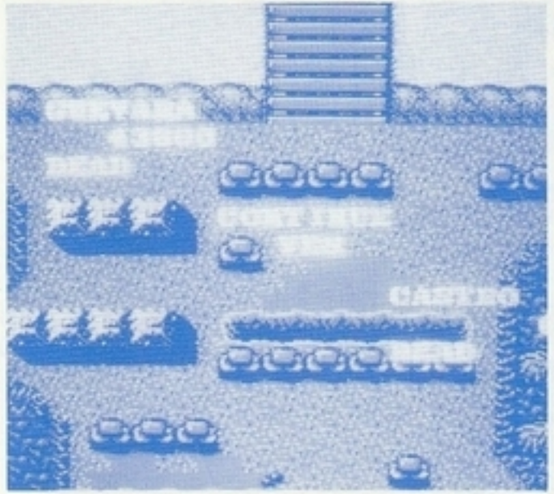
1UP

取るとプレイヤーのストックが一人増えます。

途中参加

途中参加する場合は、タイミングよくA・Bボタンを同時に押す事で可能となります。

コンティニュー



ゲームが1クール終了するとコンティニューモード（左図）に入ります。カーソルを動かしYESかNOを選んで下さい。

★YES

死んだその場所からゲームを始めることができます。

★NO

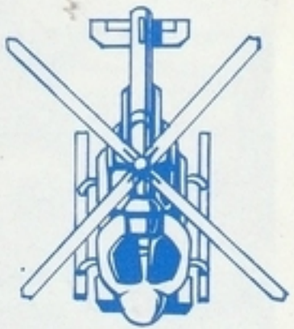
この回のゲームは終了します。

敵キャラ

マイケル

ブラザーズ

バラマキ


ヘリコプター

バティスタ

大戦車

敵兵士

伏せ兵

迫撃砲兵

水中兵

にわとり

ジャンプ兵

トロッコ兵

土のうつみ兵

ぼりょ

ぶた